



### ●3-3小試身手

※ 畫面編排

The screenshot shows a beverage ordering app interface titled "我們的飲料店" (Our Beverage Shop). It features a table with columns for "品項" (Item), "單價" (Price), and "杯數" (Quantity). The table lists "可樂" (Coke) at 15元 (15 Yuan) with a quantity of 1, and "奶茶" (Milk Tea) at 20元 (20 Yuan) with a quantity of 2. Below the table are buttons for "結帳" (Checkout), "清空" (Clear), and "55" (Total Amount).

The "元件清單" (Component List) for "Screen1" includes:

- 標題 (Title)
- 表格配置1 (Table Configuration 1)
- 品項 (Item)
- 單價 (Price)
- 杯數 (Quantity)
- 可樂 (Coke)
- 奶茶 (Milk Tea)
- 可樂單價 (Coke Price)
- 奶茶單價 (Milk Tea Price)
- 可樂杯數 (Coke Quantity)
- 奶茶杯數 (Milk Tea Quantity)
- 結帳 (Checkout)
- 清空 (Clear)
- 總金額 (Total Amount)

元件種類圖例：

A 標籤    B 按鈕    C 表格配置

利用表格配置元件，以九宮格的方式擺放元件，讓元件能對齊上下左右的元件。

※ 程式設計

1. 因可樂、奶茶的杯數初始值為 0，因此不須判斷是否為空值。
2. 當可樂、奶茶的按鈕圖片被點選時，對應的杯數會 + 1。
3. 利用按鈕點擊次數必定為整數，可避免杯數輸入成非整數，導致運算有邏輯上的問題。

當 可樂 . 被點選

執行 設 可樂杯數 . 文字 為 可樂杯數 . 文字 + 1

當 奶茶 . 被點選

執行 設 奶茶杯數 . 文字 為 奶茶杯數 . 文字 + 1

4. 結帳代表計算總金額。

當 結帳 . 被點選

執行 設 總金額 . 文字 為 可樂杯數 . 文字 × 15 + 奶茶杯數 . 文字 × 20

5. 清空代表程式要回歸到原本狀態，即總金額、飲料的杯數皆為 0。

當 清空 . 被點選

執行 設 總金額 . 文字 為 0

設 可樂杯數 . 文字 為 0

設 奶茶杯數 . 文字 為 0