



參考程式

●2-2小試身手

※ 角色 **輸入鈕**

```

當角色被點擊
  詢問 食物名稱是? 並等待
  添加 詢問的答案 到 食物
  詢問 保存期限是? 並等待
  添加 詢問的答案 到 保存期限

```

利用偵測類積木詢問，並將答案添加到清單中。

※ 角色 **刪除鈕**

```

當角色被點擊
  變數 n 設置為 1
  詢問 要刪除的食物名稱是? 並等待
  重複 清單 食物 的長度 次
    如果 詢問的答案 = 食物 的第 n 項 那麼
      ② 刪除 食物 的第 n 項
      刪除 保存期限 的第 n 項
      ③ 停止 這個程式
    變數 n 改變 1
  ④ 說出 字串組合 查無 詢問的答案 持續 2 秒

```

- ①使用線性搜尋法。
- ②判斷刪除時機：
詢問的答案與食物清單的內容相同時，刪除此項次的內容以及保存期限。
- ③若有符合的相關食物，刪除後必須停止程式，避免程式繼續執行到④，說出查無資料→不合邏輯。

※ 角色 **查詢鈕**

```

當角色被點擊
  變數 n 設置為 1
  詢問 要查詢什麼食物? 並等待
  重複 清單 保存期限 的長度 次
    ② 如果 詢問的答案 = 食物 的第 n 項 那麼
      說出 字串組合 食物 的第 n 項 持續 2 秒
      ③ 停止 這個程式
    變數 n 改變 1
  ④ 說出 字串組合 查無 詢問的答案 持續 2 秒

```

字串組合 保存期限為 保存期限 的第 n 項

- ①使用線性搜尋法。
- ②判斷說出內容的時機：
詢問的答案與食物清單中內容相同時，利用字串組合說出食物內容以及保存期限。
- ③目前程式僅會說出第一筆查詢到的相關食物，若刪除③的程式，則會搜尋完整個清單，並繼續執行到④，說出查無資料→不合邏輯。