

## ●2-2小試身手\_加分題

※ 角色 **刪除鈕** —— 修改為可同時刪除多筆資料

```
當角色被點擊
變數 n 設為 1
① 變數 符合筆數 設為 0
詢問 要刪除的食物名稱是? 並等待
重複 清單 食物 的長度 次
  如果 詢問的答案 = 食物 的第 n 項 那麼
    刪除 食物 的第 n 項
    刪除 保存期限 的第 n 項
    ② 變數 n 改變 -1
    ③ 變數 符合筆數 改變 1
  變數 n 改變 1
④ 如果 符合筆數 = 0 那麼
  說出 字串組合 查無 詢問的答案 持續 2 秒
```

若希望刪除多筆資料，須修改以下內容：

- ① 設定變數以記錄是否有相關資料。
- ② 刪除一筆資料後，後方資料會往前遞補，當下的第  $n$  項已經是下一筆資料，因此  $n$  必須  $-1$ ，才能正確讀取整個清單。
- ③ 刪除「停止程式」的積木，以變數記錄刪除過一筆資料，程式繼續向下執行。
- ④ 判斷是否有刪除資料，若變數為 0，則說出查無資料。

※ 角色 **查詢鈕** —— 修改為可同時查詢多筆資料

```
當角色被點擊
變數 n 設為 1
① 變數 符合筆數 設為 0
詢問 要查詢什麼食物? 並等待
重複 清單 保存期限 的長度 次
  如果 詢問的答案 = 食物 的第 n 項 那麼
    說出 字串組合 食物 的第 n 項 字串組合 保存期限為 保存期限 的第 n 項 持續 2 秒
    ② 變數 符合筆數 改變 1
  變數 n 改變 1
③ 如果 符合筆數 = 0 那麼
  說出 字串組合 查無 詢問的答案 持續 2 秒
```

若希望查詢多筆資料，須修改以下內容：

- ① 設定變數以記錄是否有相關資料。
- ② 刪除「停止程式」積木，以變數記錄找到一筆符合的資料，程式繼續向下執行。
- ③ 判斷是否有查詢到資料，若變數為 0，則說出查無資料。